



FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE TAEKWON-DO I.T.F.

PERSOANĂ JURIDICĂ DE DREPT PRIVAT, DE UTILITATE PUBLICĂ

Adresa Loc. Călan, str. Bradului, bl. 15, sc. A, ap. 12, jud. Hunedoara
Cod Fiscal 13295884
C.I.S. 0001867
Cont RON RO37.RNCB.0106.0266.0838.0004.
Cont EURO RO91.RNCB.0106.0266.0838.0002.
E-mail president@taekwondo-itf.ro, secretary@taekwondo-itf.ro
Telefon 0040.766.800.330
Web www.taekwondo-itf.ro



REGULAMENT DE COMPETIȚIE

PARTEA I - GENERALITĂȚI

Art. 1. Acest regulament se aplică tuturor competițiilor organizate de către Federația Română de Taekwon-do I.T.F. (F.R. TKD. I.T.F.), care sunt competiții cu caracter național (Campionatul Național, Cupa României) precum și competiții locale (cupe regionale, cupe de vară, cupe ale orașelor, cupe ale cluburilor, etc.), pentru toți deținătorii de grade sau clasificări în Taekwon-do I.T.F., indiferent de poziția lor în cadrul FR TKD, pentru competitorii de sex masculin, feminin, copii, juniori sau seniori.

Art. 2. Competiția – este o formă organizată de manifestare sportivă care are scopul de a etala și compara calitățile fizice, tehnice, psihice și tactice ale sportivilor pentru ridicarea calității Taekwondo-ului I.T.F. și de a crea condiții egale pentru ca toți participanții să-și poată pune în valoare calitățile unul față de celălalt.

Art. 3. Regulile din acest regulament pot fi modificate de către organizatori doar cu aprobarea Biroului Federal al FR TKD.

Art. 4. Oficialii competiției sunt următorii:

- Președintele FR TKD;
- Secretarul general al FR TKD;
- Vicepreședinții FR TKD;
- Delegatul structurii superioare de resort de care aparține FR TKD;
- Membrii Biroului Federal;
- Directorul de concurs din cadrul F.R. TKD;
- Directorul Colegiului Central al Arbitrilor (CCA);
- Membrii Comitetul Executiv de Arbitraj (CExA);
- Arbitrii competiției, indiferent de funcția pe linie de arbitraj pe care o ocupă în cadrul concursului și care sunt atestați de către FRTKD.

Art. 5. Componenta consiliilor ringului:

- a) Consiliile ringului se compun din maxim trei arbitri, care sunt așezați la masa amplasată în fața ringului. Dintre ei, cel care este așezat la mijloc este Președintele Juriului, care va da decizia finală, precum și decizia în caz de neînțelegeri sau contestații;
- b) La probele de Tull și Luptă Tradițională, pe lângă cei menționați la punctul a) se vor mai găsi cinci arbitri, așezați pe scaune, orientați cu fața spre ring și cu spatele la masa Președintelui Juriului. Distanța dintre cei 5 arbitri va fi de minim 1,5 m. Arbitrul situat la mijloc va da comenzile către sportivi. Arbitrul aflat pe scaunul cu numărul 1 (situat cel mai la stânga față de masa președintelui juriului) va prelua fișele de arbitraj de la ceilalți arbitri și le va duce la masa acestuia, dacă președintele juriului nu va desemna un arbitru de la masa Jury President să execute această operațiune; *Dacă numărul arbitrilor nu este suficient, se pot folosi 3 arbitri în loc de 5;*
- c) La proba de Sparring, pe lângă cei menționați la punctul a) se vor mai găsi 4 arbitri așezați pe scaune, în colțurile ringului (arbitri de colț), orientați cu fața spre ring, care vor efectua punctaje pe fișele de concurs. În interiorul ringului se va mai găsi un arbitru de centru care va conduce meciul. Arbitrul de centru trebuie să fie orientat în așa fel încât să observe mișcările sportivilor dar să aibă

în permanență contact vizual cu Președintele Juriului; *Dacă numărul arbitrilor nu este suficient, se pot folosi 3 arbitri în loc de 4;*

- d) La probele de Tehnici Speciale și Sparger, consiliile ringului sunt alcătuite din doi arbitri seniori dintre care unul este Președintele Juriului iar celălalt este cronometror și registrator. În cazul în care la aceste probe sunt disponibile fie 5 aparate diferite, fie 1 aparat, deciziile se vor lua de 3 arbitri judecători, dintre care unul va afișa punctajul cu ajutorul unei mape care conține cifre. Acesta este considerat șeful celorlalți 2 arbitri, va da comenzile, va verifica aparatele și plăcile după fiecare încercare și va ridica stegulețul care comandă pornirea cronometrului de la masa președintelui juriului. Ceilalți doi arbitri vor veghea ca sportivul să nu atingă plăcile sau aparatul la reglarea înălțimii acestuia. Cei trei arbitri decid împreună punctajul arătat în funcție de poziția de gardă înainte și după execuție, corectitudinea execuției, a părților anatomice specifice cu care sunt atinse plăcile, poziția finală a plăcilor sau numărul de plăci îndoite/sparte pentru proba respectivă. Deciziile se vor lua în majoritatea simplă de minim 2 arbitri la unul sau în unanimitate.
- e) Președintele Juriului este singurul dintre oficiali care are dreptul să elimine sportivul în afara situației în care acesta se încadrează în articolele **33 și 41** referitor la eliminări. Dacă, în cazul în care se ajunge la aplicarea acestor articole (cu excepția punctului 3 de la art. 33), eliminarea sportivului se va face de către Directorul de Arbitraj la sesizările arbitrilor, sportivul respectiv ajungând și la Comisia de Disciplină care se va autosesiza.

Art. 6. Concurenții:

- a) Concurenții se împart în următoarele categorii: **juniori III** (6 până la 12 ani), **juniori II** (12 până la 14 ani), **juniori I** (14 până la 18 ani), **seniori** (peste 18 ani), masculin și feminin. **Sportivii care împlinesc 18 ani în anul competițional în curs, se considera tot anul juniori I.** Competitorii care împlinesc vârsta de referință în a doua zi de concurs (fără ziua de înscrieri) se consideră încadrați la categoria de vârstă anterioară. La concurs, competitorii masculini nu pot participa la probele la care participă competitorii feminini și viceversa, excepție făcând doar cei care participă la proba de Luptă Tradițională unde pot participa și echipe mixte.
- b) Concurenții **juniori III** se împart pe vârstă și pe greutate: **până la 6 ani, 6 până la 8 ani, 8 până la 10 ani.** Cei de la categoria **8 până la 10** ani sunt împărțiți pe următoarele categorii de greutate: **feminin - 30 kg; -35 kg; +35 kg; masculin -32 kg; -40 kg; +40 kg;** Cei de la categoria **10 până la 12 ani** sunt pe următoarele categorii de greutate: **feminin -36 kg; -45 kg; +45 kg; masculin -35 kg; -45kg; -55kg; +55 kg;** **Juniorii II** se consideră cei care au vârsta cuprinsă de la **12 până la 14** ani și care participă la categoriile de greutate următoare atât pentru feminin cât și pentru masculin: **-42 kg; -50 kg; -58 kg; +58 kg.** În cazul în care se pot asigura premii pentru toate categoriile de vârstă, acestea se vor ține în conformitate cu posibilitățile organizatorului. Probele la care pot participa concurenții juniori III sau II sunt la individual, la proba de **Pattern** (Tull - care poate fi pe categorii de vârstă sau -14 ani), **Sparring** (luptă - doar pe categorii de vârstă și greutate după categoriile mai sus enumerate), **Tull echipe** (la care pot participa în componența echipei sportivi care au vârsta de până la 14 ani) și **Tehnici Speciale** pentru juniori III sau II:
-8 ani (TWIMYO NOPI YOP CHA JIRUGI); -10 ani (TWIMYO NOPI AP CHA BUSIGI, TWIMYO NOPI YOP CHA JIRUGI); -12 ani (TWIMYO NOPI AP CHA BUSIGI, TWIMYO DOLLYO CHAGI, TWIMYO NOPI YOP CHA JIRUGI); -14 ani, toate probele de la juniori I și seniori. Concurenții **juniori I** (vezi și pct. a de la art 6) trebuie să aibă vârste cuprinse între 14 ani până la 18 ani și concurează pe categoriile prevăzute în regulamentul de arbitraj. În cadrul juniorilor, cei care împlinesc 18 ani în a doua zi de concurs (fără ziua de înscrieri) se consideră tot juniori. *La juniori pot să concureze sportivi de la categoria **juniori II care au 13 ani împliniți** doar la probele **tull individual și echipă și tehnici speciale individual și echipă.*** La proba de Tull, gradul maxim la care pot concura concurenții juniori II este de 1 Dan, juniori I este de 3 Dan, iar cei seniori de 6 Dan. Persoanele care dețin în Taekwon-do ITF grade mai mari de 6 Dan nu mai pot participa. În cazul seniorilor aceștia nu pot concura la proba de luptă individuală dacă împlinesc vârsta de 35 de ani până în prima zi de concurs, ci doar la echipe. Categoriile de luptă pentru **juniori I** sunt: pentru **feminin: -45 kg; -50 kg; -55 kg; -60 kg; -65 kg; + 65 kg;** pentru **masculin: -50 kg; -56 kg; -62 kg; -68 kg; -75 kg; + 75 kg;** Categoriile de luptă pentru **seniori** sunt: pentru **feminin: -50 kg; -56 kg; -62 kg; -68 kg; -75 kg; + 75 kg;** pentru **masculin: -57 kg; -63 kg; -70 kg; -78 kg; -85 kg; + 85 kg;**
1. În cazurile în care organizatorul are posibilitatea de a acorda premii, se pot constitui categorii de old-boys pentru sportivi peste 35 de ani la toate probele și la care gradul sportivului poate fi maxim de 6 Dan. La proba de luptă individual se pot constitui categorii de greutate iar sportivii se

vor împărți în centuri colorate și centuri negre cu următoarele categorii de greutate: masculin -75 kg; -85 kg; +85 kg și feminin -65 kg; -75 kg; +75 kg.

- e) Toți competitorii trebuie să aibă viză medicală pe carnetul de legitimare sportivă emisă de cabinetele specializate pe medicină sportivă sau de medicul sportiv, indiferent de probele la care concurează. Vizele medicale se fac de două ori pe an, o dată la 6 luni și sunt obligatorii. Totodată sportivii trebuie să fie legitimați la cluburile afiliate și înregistrate la FRTKD, precum și posesori ai diplomelor de centuri colorate eliberate de FRTKD sau de centuri negre eliberate de către I.T.F. și recunoscute de FRTKD. Gradul sportivului trebuie scris în carnetul de legitimări la rubricatura cu grade inferioare ITF; la centurile colorate trebuie notat numărul de pe diploma de grad și data obținerii acestuia în locul corespunzător gradului.
- f) Pentru a se putea înscrie la competițiile cu caracter național (vezi art.1) sportivii trebuie să fie deținători ai următoarelor centuri minime (recunoscute sau eliberate de FRTKD): juniori III, juniori II, juniori I 8 Gup (galben) iar seniori 6 Gup (verde). Pentru a fi selecționați în **loturile naționale**, sportivii trebuie să dețină un grad minim de **2 GUP** urmând ca până la pregătirea centralizată a lotului național **să susțină examen** pentru gradul de **1 DAN**. Tot la aceste competiții, numărul competitorilor maxim pe probă este nelimitat. În anumite cazuri se poate face excepție de la aceste prevederi doar dacă modificările se regăsesc pe invitația de concurs. Tot pentru selecția pentru loturile naționale, la toate probele de concurs numărul sportivilor trebuie să fie minim 4 pentru a se putea demonstra valoarea sportivului câștigător; la proba de Tull, deasemenea trebuie să fie minim 4 competitori la fiecare din secțiunile de I...IV Dan pentru a se putea ține separat fiecare dintre aceste probe. În cazul în care numărul acestora este mai mic decât 4, aceștia vor putea participa cu centurile colorate, sau de la caz la caz, cei cu II și III Dan la I Dan sau cei cu IV Dan la categoria III Dan, fără a se mai desfășura categoria superioară. În acest caz, sportivii care participă la alte categorii de grade, nu este obligatoriu să fie selecționați în Lotul Național decât dacă într-adevăr au valoare internațională sau dacă antrenorii Lotului Național sau Colegiul Central al antrenorilor consideră că acești sportivi sunt de viitor și ar putea obține rezultate la campionatele oficiale internaționale. Deasemenea și la celelalte probe competiționale, dacă numărul sportivilor este mic și categoria respectivă nu este valoroasă, nu este obligatoriu ca sportivii să fie selecționați în loturile naționale.
- g) La competițiile cu caracter local se pot înscrie oricât de mulți competitori, cu condiția să fie posesori ai centurii minime 8 Gup (galbenă) sau în funcție de invitația din partea organizatorului.
- h) Organizatorul poate modifica cu acordul Directorului de Concurs, anumite categorii de greutate sau vârstă, dar numai la categoriile de Juniori III în limita posibilităților.

Art. 7. Echipamentul de concurs, protecție și siguranță a sportivilor:

- a) Echipamentul sportivilor este echipament de concurs specific ITF, numit DOBOK.
Echipamentul de concurs obligatoriu mai conține în partea dreaptă a pieptului tricolorul în formă dreptunghiulară având dimensiunile (lungime x lățime) în centimetri de 7,5x2,5, culoarea albastră fiind înspre mânecă. Opțional, pe mâneca stângă deasupra cotului, pe o suprafață de maxim 8x5 cm² se poate amplasa emblema sponsorului iar analog, pe mâneca dreaptă, emblema clubului având aceeași suprafață (la sportivii de lot pe maneca dreapta se poate amplasa doar logo-ul sponsorului oficial al concursului la care participă).
- b) Echipamentul de protecție și siguranță a sportivilor se împarte la rândul său în echipament obligatoriu și echipament opțional.
- c) Echipamentul de protecție obligatoriu se compune din:
 - protecții pentru mână (mănuși); Protecțiile pentru mână trebuie să fie de tipul aprobat de FRTKD, AETF și ITF și care au degetele acoperite iar degetul mare acoperit și prins de restul mănușii pentru evitarea accidentării adversarilor în timpul desfășurării probei de luptă.
 - protecții pentru picioare (botoșei); Protecțiile pentru picioare trebuie de asemenea la rândul lor să fie de tipul aprobat de FRTKD, AETF și ITF, și care trebuie să acopere călcâiul pe exterior și degetele picioarelor, iar porțiunea superioară a labei piciorului (baldung) și porțiunea călcâiului (dwitchook) să fie conform regulamentului ITF.
 - apărători pentru dantură (proteză) pentru sportivii juniori și seniori;
 - apărătoare pentru organele genitale (scoică); apărătoarea trebuie purtată în interiorul pantalonilor de dobok;

- cască de protecție de tipul aprobat de ITF;
- sportivii care concurează la colțul roșu (hong) vor trebui să aibă protecții roșii, iar cei care concurează la colțul albastru (chong) vor avea protecții albastre, conform regulamentului ITF.
- d) Echipamentul de protecție opțional poate fi alcătuit din:
 - apărători pentru tibie;
 - apărători pentru sâni numai la competițiile;
 Apărătorii trebuie purtate sub dobok.
- e) Echipamentul de protecție trebuie să fie din tipul aprobat de către regulamentul ITF și să fie făcut din material elastic căptușit cu burete sau cauciuc (care să nu aibă muchii dure sau tăioase), să nu conțină metal, plastic dur, os sau alte materiale dure care pot duce la rănirea adversarului sau materiale care să conțină sau implice folosirea fermoarelor, capselor, țințelor, șiretelor.
- f) Competitorii nu au voie să poarte în timpul competiției nici un fel de bijuterii corporale (ceasuri, cercei, lănișoare, cleme etc.). Părul competitorilor poate fi prins doar cu material elastic moale.
- g) Sportivele au permisiunea să poarte sub Dobok maieuri, tricouri, sutiene sau bustiere doar de culoare albă.
- h) Nici un alt echipament de protecție nu poate fi purtat în afara celor enumerate mai sus. Competitorii care au răni ce necesită bandaje trebuie să arate adeverința medicală care să ateste necesitatea purtării bandajului iar rana să nu afecteze capacitățile locomotorii ale sportivului și să obțină aprobarea de la Jury President și avizarea de la medicul competiției înainte de participare. Bandajele nu pot fi strânse cu ace sau materiale dure. La probele de Sparring nu este permisă folosirea bandajelor în părțile vizibile ale corpului (gleznă și încheietura mâinii) sau a purtării mănușilor antitranspirație. La proba de Spargerii Forță și Tehnici Speciale nu este permisă folosirea bandajelor în părțile vizibile ale corpului (picior, gleznă și încheietura mâinii) a membrului cu care se execută lovitura.
- i) Atunci când nu concurează, sportivii pot purta echipament sport normal.
- j) Pentru deschiderile oficiale, fiecare echipă va delega maxim 5 sportivi (sau conform invitației la concurs) echipați la fel, care să reprezinte clubul. Cei 5 nu vor purta aparate foto, steaguri sau pancarte în afara celor înmânate de comisia de competiție sau de organizator.
- k) Sunt interzise: consumul de droguri, băuturi alcoolice sau fumatul etc. și toate acțiunile prevăzute în legea Antidoping nr 227 și conform legii 4/2008 prevăzute la punctul l) din acest articol – conform Regulamentului de Disciplină și Etică Sportivă.
- l) Sunt interzise orice fel de acte de agresivitate sau de vandalism ale sportivilor sau suporterilor în perimetrul sălilor de sport sau în perimetrul înconjurător al acestora; aceste acte antisociale intră sub incidența legii nr. 4 / 2008 din data de 09.01.2008 publicată în Monitorul Oficial, partea I nr. 24 din 11.01.2008 privind prevenirea și combaterea violenței cu ocazia competițiilor și a jocurilor sportive – conform Regulamentului Comisiei de Combatere a Violenței în Sport.

Art. 8. Îndatoririle sportivilor în sala de competiții:

- a) Sportivii au îndatorirea să salute oficialii (vezi art.4) întâlniți în sala de competiții, prin aplecarea trunchiului specifică Taekwon-do-ului și pronunțarea cuvântului “ Taekwon”.
- b) Antrenori au obligația să prezinte sportivilor pe oficiali, ca aceștia să-i poată recunoaște în cadrul sălii și în afara acesteia.
- c) Sportivii nu au voie să părăsească tribuna sau locul destinat publicului și să intre în spațiile de concurs fără a fi chemați.
- d) Sportivii nu au voie să traverseze sala prin spațiul apropiat mesei oficiale sau a președintelui juriului, traversarea va avea loc prin partea îndepărtată a ringului față de cele două mese enumerate mai sus.
- e) Sportivii vor coborî pe spațiul de încălzire doar când se anunță de la masa oficială categoria care urmează să se încălzească pentru concurs, iar în ring doar când se anunță nominal.
- f) La proba de Sparring sportivii care vor fi anunțați pentru meciul următor se vor prezenta la masa Jury President echipați corespunzător pentru a li se verifica echipamentul.
- g) În spațiul de concurs, vor fi doar oficialii, sportivii care concurează și cei care urmează să concureze, precum și personalul de deservire și oamenii de ordine.

- h) Orice încălcare a prevederilor de mai sus vor fi analizate pe loc de către comisia de disciplină sau CExA și poate duce la amendarea echipei cu o sumă conform Regulamentului de Disciplină și Etică Sportivă.

Art. 9. Îmbrăcămintea oficială a arbitrilor și oficialilor

- a) Oficialii vor îmbrăca costumele cerute de regulamentul ITF al arbitrilor, excepție făcând reprezentantul ministerului de resort de care aparține FRTKD.
- b) Arbitrii trebuie să aibă următorul echipament în sala de competiție:
- ☐ Jachetă bleumarin cu insigna ITF pe partea stângă a pieptului;
 - ☐ Cămașă albă;
 - ☐ Pantaloni bleumarin;
 - ☐ Cravată bleumarin sau albastră;
 - ☐ Șosete albe;
 - ☐ Pantofi sport de culoare albă sau deschisă;
 - ☐ Pix de culoare albastru;
 - ☐ Opțional cronometru și fluier (pentru igiena personală) pentru arbitrii care sunt cu grade mai mari și la care există posibilitatea să fie nominalizați JP.

Art. 10. Comportamentul arbitrilor și oficialilor

- Toți oficialii și arbitrii trebuie să se poarte cu etică și demnitate;
- Arbitrii trebuie să se comporte în conformitate cu Regulamentul Arbitrilor de Taekwon-do ITF din România și cu regulamentele internaționale ITF sau AETF;
- trebuie să dea maximum de atenție în timpul competiției;
- trebuie să fie obiectivi când dau o decizie;
- trebuie să se mențină distant față de competitori;
- nu au voie să-și arbitreze proprii sportivi, doar cu acordul directorului CCA și în anumite condiții (număr mic de arbitri etc.);
- trebuie să aibă cunoștințe primare de prim ajutor;
- nu trebuie să părăsească spațiul destinat arbitrilor fără încuviințarea Jury President-ului ringului respectiv.

Art.11. Asistența medicală

Toate turneele trebuie să aibă un doctor și personal calificat de prim ajutor. După acordarea primului ajutor doctorul trebuie să decidă în **3 minute** dacă sportivul este apt să continue sau nu competiția. În total timpul este limitat la **4 minute** pentru acordarea primului ajutor și luarea unei decizii din momentul în care doctorul a pătruns pe spațiul respectiv. Dacă nu este apt, se va analiza cauza din care acesta nu mai poate continua și se va lua măsura care se impune pentru fiecare caz în parte.

Art.12. Responsabilitatea pentru rănire și asigurarea competitorilor

Toți sportivii trebuie să semneze un formular la înscrierea în concurs prin care își asumă orice responsabilitate cu privire la accidentările ulterioare și prin care organizatorul, FRTKD și oficialii nu sunt responsabili de accidente care se petrec în spațiul de concurs. Fără acest formular semnat de sportivii participanți sau de antrenorul/instructorul acestora, sportivii nu vor fi lăsați să concureze. Asigurarea competitorilor cu privire la accidentările suferite în timpul concursului sunt individuale, opționale și nu constituie condiție de înscriere în concurs.

Art.13.Obligativitatea pentru organizatorul de competiții

Organizatorul trebuie să se asigure că pentru competiția ce urmează să se desfășoare are stabilite toate condițiile precum și toate aprobările necesare bunei desfășurări a concursului. Aprobările trebuie să se găsească în original la organizator într-un dosar, care poate fi pus pentru consultare la dispoziția oricărui oficial sau a vreunei persoane care este îndreptățită să verifice aceste documente. Actele care trebuie să se găsească în dosar sunt: Aprobările de la Direcția de Sport Județeană (DSJ), Primărie, Prefectură, Poliție, Jandarmerie, Salvare, Pompieri; Programul competiției pe zile și ore de

desfășurare precum și pauzele; Listă cu necesarul de materiale: numărul de spații de luptă, nr. de aparate de tehnici speciale, sparger, nr. de scaune, mese, stegulețe, mape, pixuri, diplome, medalii, ecusoane, un afiș cu concursul respectiv. Pentru concursurile naționale (Campionat Național și Cupa României), organizatorul este obligat să desfășoare competiția într-o sală cu tribune, să asigure măsurile de pază în baza prevederilor legale, conform Regulamentului Comisiei de Combatere a Violenței în Sport și să afișeze la loc vizibil bannere cu denumirea evenimentului, steaguri cu Federația Română de Taekwon-do ITF, Federația Internațională și cea Europeană de Taekwon -do ITF. Organizatorul unui concurs trebuie să respecte necesarul de materiale impus de Comisia de Competiții, modalitatea de organizare a suprafețelor de luptă, a mesei oficiale, etc. Înainte de începerea competiției Directorul de concurs va verifica sala amenajată pentru desfășurarea competiției.

Art.14. Spațiul de concurs (ringul)

- ❖ Oficial, dimensiunile spațiului de concurs pentru probele de Tull, și Luptă Tradițională este de maxim 10 x 10 metri ce include și suprafață de asigurare de 1 metru. La probele de Sparring, Sparger Fortă și Tehnici Speciale dimensiunile spațiului de concurs este de 7 x 7 metri. La acesta se mai adaugă o suprafață de asigurare de 1 metru. Dacă ringul este ridicat, acesta trebuie să prezinte o suprafață de 12 x 12 metri din care suprafață de asigurare trebuie să fie de cel puțin 2 metri. Ringul poate fi ridicat la o înălțime cuprinsă între 50 cm și maxim 100 cm de la nivelul podelei sălii de concurs. Iluminarea ringului se va face astfel încât aceasta să nu fie mai jos de 5 m deasupra solului. Masa oficială a ringului înălțat va fi amplasată lângă ring. Dacă necesitatea o cere, spațiul de concurs poate avea orice dimensiune a laturii cuprinsă între 7 și 10 metri, cu condiția ca acesta să fie pătrat iar spațiul de excludere să fie marcat cu altă culoare.
- ❖ Orice depășire a ringului de către competitori, în timpul desfășurării probelor oficiale, va fi sancționată corespunzător probei care se derulează: în cadrul secțiunilor Tull, Luptă Tradițională prin scăderea 0,5 puncte și la secțiunea Sparring cu avertisment.
- ❖ Spațiul pentru Tehnici speciale și Sparger fortă va avea dimensiunile corespunzătoare probei respective, dar nici o latură a acestuia nu trebuie să depășească 8 m. Depășirea spațiului nu se penalizează.

Art.15. Afișarea grilelor și înregistrarea rezultatelor

Fiecare concurs poate să aibă mai multe forme de afișare a grilelor și rezultatelor, iar ca cerință minimă, trebuie să aibă un afișier pe care trebuie afișate grilele de concurs. Amplasarea acestuia trebuie să fie făcută la intrarea în sala de concurs, iar accesul să fie permis pentru orice persoană interesată. Acest afișier va fi păzit de o persoană din partea organizatorului.

Art.16. Delegați

Un delegat de la clubul respectiv, care poate fi oficial, antrenor, instructor sau arbitru poate înscrie sportivii clubului în competiție. Acesta va prezenta documentele necesare înscrierii în concurs, achită toate obligațiile financiare către federație și organizator și va fi prezent la cântărirea sportivilor. Totodată delegatul este obligat să participe la ședința tehnică de trageri la sorți din seara înscrierii în concurs. În cazul în care acesta întârzie la înscriere și nu se încadrează în programul impus în invitație se va penaliza clubul cu suma de 100 Ron.

Art.17. Antrenori, instructori

- Pentru proba de Sparring individual și echipe va fi un singur antrenor sau instructor care va sta lângă ring pe scaunul special amplasat pentru acesta. Echipamentul acestuia se compune din pantofi sport, bluză de trening și prosop. Antrenorul de la ring are obligația să fie așezat pe scaun și poate să își sfătuiască sportivul pe perioada desfășurării probei de luptă. Antrenorul de la ring Nu are voie să vorbească cu arbitrii, să gesticuleze sau să strige la aceștia, în caz contrar comportamentul acestuia fiind analizat de către Comisia de Disciplină. Totodată antrenorul de la ring nu are voie să intre pe spațiul de luptă în timpul desfășurării probei, decât în cazul în care propriul sportiv suferă vreo accidentare și meciul este întrerupt de către arbitrul de centru.

- Antrenorul sau instructorul care însoțește sportivul la scaun este singurul în măsură să prezinte un protest oficial (conestație) dacă acesta are licență de antrenor/instructor valabilă pentru anul în curs și este trecut la rubrica antrenori/instructori de pe fișa de înscriere în competiție.
- Sportivii nu pot concura fără antrenori la scaun.

Art.18. Premieri

- a) Premierile se vor face pentru toți competitorii care s-au clasat pe locurile I , II și două locuri III, care au participat la probele care s-au desfășurat și nu au abandonat. Competitorii care au abandonat din alte motive decât medicale și s-au situat pe locurile premiabile **NU VOR FI PREMIAȚI**, locurile respective nu vor fi luate în considerare nici la clasamentele generale. Premierile se fac pentru fiecare categorie sau grilă, pentru copii, juniori, seniori, masculin și feminin. În cazul echipelor, premierile acestora se fac pentru fiecare component al echipei cu diplomă sau medalie, după cum este cazul dar nu mai mult de 6 persoane la probele unde sunt 6 participanți sau 4. La probele de Spargerii forță și Tehnici Speciale dacă pe locul III s-au clasat doar doi sportivi sau echipe, atunci nu este necesară departajarea lor.
- b) În cazul în care la o categorie sau la o probă sunt mai puțini de 4 sportivi, aceștia se vor premia în funcție de rezultatele obținute, dar rezultatele lor nu vor aduce puncte la clasamentul general pe cluburi. În cazul în care există un singur sportiv la o categorie, acesta se va premia cu medalie și diplomă, dar rezultatul nu va aduce puncte la clasamentul general.
- c) Numărul total de medalii se va calcula de către organizator însumând medaliile pentru fiecare categorie în parte, conform criteriilor de mai sus.
- d) În cazul în care este posibil, se va desemna campionul general, după numărul de locuri I la probe diferite, dar la care au existat minim 4 concurenți. Dacă sunt mai mulți candidați la campion general la egalitate, departajarea lor se va face după numărul de medalii de argint și/sau de bronz. Dacă nici așa nu se poate face departajarea, atunci campionii generali vor fi premiați cu aceleași medalii.

Art.19. Clasamentul general al echipelor

- a) Clasamentul general se va face separat pentru următoarele secțiuni: juniori III și II, juniori I, seniori. Organizatorul Campionatului Național (C.N.) este obligat să premieze clasamentul general pentru secțiunile copii, juniori și seniori. Pentru fiecare dintre aceste secțiuni se va acorda câte o cupă pentru locurile I, II și III. Pe soclul fiecărei cupe trebuie scris: CLASAMENT GENERAL (Juniori III și II, JUNIORI I SAU SENIORI) și locul (I, II sau III), precum denumirea competiției, data și localitatea unde s-a desfășurat concursul. Pentru alte competiții premiarea clasamentului general este opțională.
- b) În cazul echipelor, la clasamentul general pe medalii, se va lua în considerare o singură medalie luată de o echipă și nu atâtea câți componenți are echipa.

Art.20. Secțiunile concursului

- a) Concursul se împarte în meciuri individuale și pe echipe și va funcționa pe grile de tip piramidă la secțiunile Tull, Sparring și Luptă Tradițională. La probele Tehnici Speciale și Spargerii Forță departajarea se va face după punctajul maxim acumulat în urma disputării probelor respective.
- b) La secțiunea echipe pot participa și competitorii de la individual, dar echipa să nu fie alcătuită din mai mulți de **10 sportivi în total**, după cum urmează:
 - competitorii masculini vor prezenta 6 sportivi (5+1 rezervă), oricare dintre cei 10 pentru fiecare probă de: Tull, Tehnici Speciale, Spargerii Forță și Sparring; Pot face excepție de la această regulă sportivii care nu participă la probele de Tehnici Speciale și Spargerii Forță și care trebuie să fie minim 3; cei 3 trebuie să se încadreze ca vârstă în secțiunea la care participă (juniori sau seniori). Pentru aparatele de la probele de Tehnici Speciale și Spargerii Forță care rămân necomplete cu sportivi se va acorda punctajul zero (0). Echipa poate fi completată (doar în cazul în care există 3 sportivi seniori) cu 2 sportivi juniori care trebuie să aibă vârsta de 17 ani împliniți în prima zi de concurs.
 - la feminin se vor prezenta 6 sportive (5+1 rezervă), oricare dintre cele 10 pentru fiecare probă de Tull și Sparring; 4 sportive (3+1 rezervă), oricare dintre cele 10 pentru probele de Tehnici Speciale și Spargerii Forță; Echipa poate fi completată doar în cazul în care există 3 sportive

senioare cu 1-2 sportive junioare care trebuie să aibă vârsta de 17 ani împliniți în prima zi de concurs.

- înainte de fiecare probă la echipe, antrenorul de club va anunța nominal sportivii care vor participa la proba respectivă, conform probelor la care intră. Din acel moment componența echipei nu mai poate fi modificată la acea probă.
- la secțiunea Sparring pe echipe, competitorii pot avea orice greutate. În caz de egalitate, se va desemna proba de baraj, la care poate participa oricare din cei ce alcătuiesc echipa la proba respectivă, indiferent de aparatul sau lupta la care a concurat mai înainte sau a fost rezervă.

Art.21. Ordinea secțiunilor concursului

Ordinea secțiunilor este următoarea: Tull, Luptă Tradițională, Sparring, Tehnici Speciale, Spargerii Forță. Această ordine poate fi modificată în funcție de cerințele de desfășurare a competiției.

Art.22. Verificarea greutății sportivilor

Aceasta se face doar pentru sportivii care intră la proba de Sparring. Cântărirea se va face cel mai devreme în ziua înscrierii în concurs și cel mai târziu cu o oră înaintea intrării categoriei respective în concurs cu un singur cântar considerat oficial. Delegarea persoanei sau persoanelor care vor face cântărirea este în competența Directorului de Concurs și/sau de Arbitraj. Sportivii care nu se încadrează la categorie sau nu au participat la cântărire până la acea oră vor fi eliminați din competiție. Nu se admite nicio greutate peste limita maxima a categoriei la care se desfășoară cântărirea, cu excepția celor Hyper (+) . Și aceste categorii se vor cântări, iar concurenții pot participa la aceste categorii având o greutate minimă corespunzătoare categoriei de greutate anterioară celei Hyper.

Art.23. Tragerea la sorți și ordinea intrării în competiție

- (a) Competitorii și echipele sunt trase la sorți în prezența câte unui delegat al fiecărui club (art.16). Cluburile care nu își trimit delegați nu vor putea emite pretenții ulterioare cu privire la onestitatea tragerilor la sorți sau la omiterea vreunui sportiv de pe fișa de înscrieri. Cluburile vor plăti o taxă pentru fiecare concurs, taxă care se stabilește anual și care constituie garanția pentru participarea la tragerile la sorți. După efectuarea tragerilor la sorți, nu se mai aduc modificări ulterioare grilelor de concurs iar taxa se va restitui integral reprezentanților cluburilor participante. Dacă există cluburi care lipsesc de la tragerea la sorți, taxa rămasă de la acestea va intra în fondurile federației. Pentru fiecare grilă care este piramidală, se vor desemna câte doi capi de serie, amplasați unul la partea superioară a piramidei, iar cel de-al doilea la partea inferioară a piramidei, din care unul este obligatoriu câștigătorul categoriei la ultimul CN, iar celălalt este fie locul II la ultimul CN fie component al Lotului Național, astfel ca aceștia să nu se întâlnească în tururile preliminare și să ridice calitatea concursului.
- (b) În situația în care va exista un program de tragere la sorți sau aceasta se va face de către organizator sau o Comisie, regulile de mai sus referitoare la delegați și garanție nu se mai aplică.
- (c) Ordinea de intrare în concurs este de sus în jos pe grilă cu excepția tururilor preliminare care se vor desfășura primele.
- (d) La secțiunea Tull individual, se vor desemna succesiv două tulluri impuse. La tull-urile impuse, în cazul centurilor colorate, primul tull impus se va da corespunzător gradului celui mai mic dintre participanți iar al doilea va fi până maxim cu 1 tull anterior gradului celui mai mic dintre participanți. La centuri negre, se va da primul tull impus unul dintre tullurile corespunzătoare gradului sportivului iar al doilea poate fi din restul de 2 rămase sau din cadrul tullurilor anterioare.
- (e) În cazul secțiunii Tull și Luptă Tradițională echipe, după terminarea primei runde pe grilă la care ordinea de intrare se va trage la sorți, echipele care se întâlnesc pentru runda a doua vor intra conform grilei de competiție: echipa de pe ramura de sus a grilei va intra prima (Hong) iar echipa de pe ramura de jos va intra a doua (Chong). Gradul tull-ului se stabilește în conformitate cu prevederile paragrafului precedent, în care echipa se consideră ca având gradul celui mai mic grad dintre componenții acesteia. În mod asemănător cu punctul c) echipele vor efectua tull-ul ales, apoi prin tragere la sorți va efectua tull-ul impus.
- (f) La secțiunea Tull echipe modul de desfășurare este următorul:
 - Echipele intră în ring în coloană și la comanda arbitrului de centru salută arbitrii, apoi se salută între ele;

- ❑ Se decide prin tragere la sorți care echipă va intra prima pentru tull opțional (doar în cazul primei runde de pe grila de concurs);
 - ❑ Echipele se retrag și intră în ring echipa care a pierdut la tragerea la sorți; intrarea în ring se va face după alinierea sportivilor la marginea ringului, în afara acestuia, cu fața către arbitrii și dispuși în linie. Alinierea va fi obligatorie, altfel echipa va fi punctată cu zero; echipa apoi salută, intra în ring și execută tull-ul opțional, după care iese din ring;
 - ❑ Intră echipa a doua în ring conform procedurii anterior enunțate, execută tull-ul opțional, după care iese; arbitrii vor acorda punctaje în conformitate cu regulamentul de arbitraj, celor două echipe la tullul opțional;
 - ❑ Până când arbitrii acordă puncte la tull-ul opțional, arbitrii seniori de la masa oficială vor efectua tragerea la sorți a tullui impus, eliminând tullurile opționale ale celor două echipe, pe care le vor afișa pentru a fi văzute de cele două echipe;
 - ❑ Intră în ring prima echipa conform procedurii anterior enunțate și execută tull-ul impus apoi iese din ring;
 - ❑ Intră în ring echipa a doua conform procedurii anterior enunțate și execută tull-ul impus apoi iese din ring;
 - ❑ Arbitrii acordă punctajele la tull-ul impus, apoi fișele se strâng și se duc la masa oficială (vezi art. 5 punctul b).
 - ❑ Echipele intră în ring, și la comanda arbitrului central salută arbitrii seniori și așteaptă decizia președintelui juriului. După decizie, echipele se salută între ele și părăsesc spațiul de concurs.
- (g) La Tehnici Speciale, în caz de egalitate, probele de baraj se vor trage la sorți și se execută succesiv până când unul dintre competitori (echipe) câștigă proba. În cazul în care după prima tragere la sorți competitorii rămân tot la egalitate, prima probă trasă la sorți se exclude din pachet, astfel încât să nu se mai repete, rămânând să se extragă următoarea probă din cele rămase în urnă. În cazul în care concurenții rămân la egalitate după epuizarea tuturor probelor de baraj se va putea micșora înălțimea aparatelor cu multiplii de 5 cm până la departajarea competitorilor.
- (h) La Spargerii Forță individual sau echipe în caz de egalitate probele de baraj se vor trage la sorți și se execută succesiv, după procedura dată la paragraful anterior; dacă după epuizarea tuturor probelor de baraj egalitatea persistă se va trece la cântărirea sportivilor de la probele individuale sau a ultimului executant la probele pe echipe iar cel care greutatea mai mică va fi desemnat câștigător.
- (i) La Sparring echipe, se va trage la sorți ordinea de intrare în concurs cu o monedă; câștigătorul tragerii la sorți va decide care echipă va trimite primul sportiv în concurs; Acesta se va prezenta echipei adverse prin ridicarea mâinii. Apoi ordinea de intrare în concurs va alterna.

Art.24. Anunțurile

- a) Anunțurile la ring se fac pentru întâlnirea care urmează și pentru cea următoare pentru ca sportivii să fie deja pregătiți. Dacă sportivii nu se prezintă la primul anunț, atunci se va face un al doilea anunț și se pornește cronometrul. Dacă acesta nu se prezintă în timp de **1 minut**, va fi descalificat, iar dacă se prezintă și nu are echipamentul corespunzător, atunci acesta are **3 minute** la dispoziție pentru a-și completa echipamentul necorespunzător cu echipamentul corespunzător. Dacă timpul acordat expiră, sportivul este descalificat automat. În cazul descalificării unui sportiv la probele de tull individual/echipe și luptă individuală, adversarul/adversara va trece în turul următor. În cazul luptei echipe, se vor atribui 4 puncte (sau 3 puncte – în funcție de numărul de arbitri) echipei adverse.
- b) În cazul probei de Sparring echipamentul va fi controlat conform art.8 paragraful f) rămânând valabil și paragraful anterior a).

Art.25. Curtoazie

Concurenții trebuie să salute juriul și între ei la începutul și sfârșitul fiecărei întâlniri. În cazul probei de sparring concurenții trebuie să salute și arbitrul de centru după ce a salutat juriul.

PARTEA A II-a TEHNICĂ

Art.26. Terminologia oficială a arbitrilor: este necesar ca aceasta să fie cunoscută de sportivi pentru a înțelege cuvintele arbitrilor din timpul probelor de concurs.

Următoarele expresii se vor folosi la arbitraj (notațiile fiind fonetice):

A. JUN BI	Gata
B. CHA RYOT	Atenție
C. KYONG YE	Aplecare
D. SHIJAK	Începeți
E. HAECHYO	Separați-vă
F. GAESOK	Continuați
G. GOMAN	Sfârșit
H. JU UI	Avertisment
I. GAM JUM	Minus punct
J. JUNG JI	Timp oprit
K. SIL KYUK	Descalificare
L. IL HUE JONG	Repriza întâi
M. I HUE JONG	Repriza a doua
N. SAM HUE JONG	Repriza a treia
O. HONG	Roșu
P. CHONG	Albastru
Q. DONG CHON	Egalitate
R. SUNG	Câștigător (culoare)

Art.27. Grupuri – se împart în masculin și feminin, individual și echipe.

Art.28. Grile de concurs - eliminări

Se utilizează sistemul de concurs piramidal de eliminare. Competitorii vor concura 1 la 1. La proba de Tull competitorii vor avea 2 tull-uri impuse (vezi art 23-d). Cel mai bun dintre cei doi concurenți va merge mai departe. La tull echipe sistemul este asemănător, având în plus prevederile art.23-e.

La proba de Luptă Tradițională și Sparring sistemul este de asemenea piramidal iar cel mai bun dintre sportivi va avansa pe grila piramidală.

Art.29. Durata întâlnirilor

- La secțiunea Tull durata este de când sportivii pornesc din poziția de Chunbi și până când ajung înapoi în poziție de Chunbi.
- La secțiunea Luptă tradițională durata este între 60”...75” de când sportivii pornesc din poziția de NIUNJA SOGI PALMOK DAEBI MAKGI și unul dintre ei dă comanda SHIJAK până când unul revine în poziția NIUNJA SOGI PALMOK DAEBI MAKGI și dă comanda GOMAN.
- La secțiunea Sparring individual, până la finală, competitorii juniori și seniori se întâlnesc pe durata a 2 reprize de 2 minute fiecare, cu un minut pauză între ele. Finala va fi 2 reprize a 2 minute fiecare, dacă nu se stabilește un alt număr de reprize de către directorul de arbitraj. La juniori III-II durata se va hotărî pentru fiecare categorie de vârstă. Repriza începe de la primul SHIJAK de când se va porni cronometrul până când arbitrul de centru va pronunța JUNG JI, când cronometrul va fi oprit. Repriza va fi reluată și cronometrul repornit când arbitrul de centru va pronunța GAESOK. Repriza se va termina când arbitrul de centru va pronunța GOMAN.
- La secțiunea Tehnici Speciale și Spargerii Forță în cazul aparatelor în cascadă după fixarea înălțimilor și efectuarea încercărilor, competitorii au la dispoziție **60 secunde** pentru fiecare aparat dar nu mai mult de **5 minute pentru masculin (3 minute pentru feminin)** să execute tehnicile, de la ridicarea steagului de către arbitrul de ring. Orice acțiune efectuată după acest timp va fi notată cu 0 puncte indiferent de rezultatul ei.

Art.30.Zone de țintă la secțiunea Sparring

- A) zona capului, frunte, față, bărbie și pe părțile laterale până în dreptul urechii, dar nu și înapoi (ceafă);
- B) zona trunchiului de la gât în jos până la nivelul centurii pe partea dinainte și pe părțile laterale de sub axilă (la cusătura dobok-ului), excluzându-se spatele.

Art.31. Puncte acordate și desemnarea câștigătorului la secțiunea Tull (individual și echipă), Sparring (individual și echipă), Tehnici Speciale, Spargerii Forță și Luptă Tradițională:

- A) La secțiunea **Tull individual** se vor scădea puncte începând de la cifra 10 pe buletinul de arbitraj pentru fiecare competitor după următoarele criterii:

TULL INDIVIDUAL – CRITERIILE DE SCĂDERE A PUNCTAJULUI

SE VOR SCĂDEA <u>0,5 PUNCTE</u> PENTRU fiecare din următoarele greșeli	
1	Nu pronunță numele tullului.
2	Pronunță alt nume al tullului decât cel care trebuie.
3	Strigă “kihap” pe timpul execuției sau la sfârșitul tullului.
4	Execută o tehnică (blocaj, atac) la alt nivel decât cel cerut de tull.
5	Pierderea echilibrului.
6	Ezitare și/sau oprire între 1 secundă și 2 secunde (care fragmentează mișcarea de balans).
7	Nu revine în poziția de plecare.
8	Nu execută cu forța o lovitură/blocaj sau pierde forța mișcărilor în timpul executării tullului.
9	Iese în afara ringului cu 1 picior sau ambele.
10	Modul de deplasare / întoarceri în tull incorect efectuate.
11	Respirație incorectă (neconformă cu mișcarea din tull).
12	Mișcările intermediare incorecte (încrucișarea mâinii, nivelul de efectuare a încrucișării, aducerea piciorului la guburyo sogi, duiro-dora, etc.) sau de pregătire a mișcării.
13	Mișcarea de val (balans) incorectă sau omisă.
14	Mișcarea de lovire/blocaj incorectă (în loc de mișcare continuă, rapidă, legată se face altceva).
15	Pozițiile neadecvate (Gojung sogi în loc de Ninja sogi, Gunnun sogi în loc de Sasun sogi) sau distanța dintre picioare neconformă.

SE VA SCĂDEA <u>1 PUNCT</u> PENTRU fiecare din următoarele greșeli	
1	Atacul sau blocajul efectuat cu o tehnică greșită și / sau poziția greșită (Ninjunja sogi în loc de Gunnun sogi etc.).
2	Uită să execute 1 tehnică (blocaj, atac) din tull.
3	Retrage alt picior decât cel care trebuie la sfârșitul tullului.
4	Nu retrage piciorul imediat după lovitură la loviturile ap chagi sau dollyo chagi “snap kick”.
5	Nu retrage piciorul imediat după lovitură la yop chagi, dwith chagi sau pandae yop/dollyo chagi “snap kick”.

SE VA SCĂDEA MAXIMUM <u>1 PUNCT</u> la sfârșitul tullului pentru următoarele greșeli în fracțiuni de 0,5	
1	Nu are mișcarea de balans pe timpul executării tullului.
2	Nu are forță în lovituri/blocaje pentru mai mult de 1 tehnică.

SE VOR ACORDA <u>0 PUNCTE</u> LA TULL pentru următoarele greșeli	
1	Se oprește complet și / sau nu termină tullul.
2	Se oprește sau face pauzele între mișcări mai mult de 2 secunde.

3	Combină tullurile – începe un tull și termină cu mișcările din alt tull.
4	Începe tullul în direcție greșită sau execută mișcări din tull în direcție greșită.
5	Execută alt tull decât cel indicat de la masa JP.
6	Uită sau nu execută mai mult de 1 mișcare din tull.

Desemnarea câștigătorului se face în funcție de numărul de decizii: minim 2 decizii sunt necesare pentru un sportiv ca să fie desemnat câștigător;

B) La secțiunea **Tull Echipe** se vor scădea puncte începând de la cifra 10 pe buletinul de arbitraj pentru fiecare echipă după următoarele criterii:

TULL ECHIBE – CRITERIILE DE SCĂDERE A PUNCTAJULUI

SE VOR SCĂDEA <u>0,5 PUNCTE</u> PENTRU fiecare din următoarele greșeli	
1	Nu pronunță numele tullului.
2	Pronunță alt nume al tullului decât cel care trebuie.
3	Strigă “kihap” pe timpul execuției sau la sfârșitul tullului.
4	Execută o tehnică (blocaj, atac) la alt nivel decât cel cerut de tull.
5	Pierderea echilibrului.
6	Ezitare și/sau oprire între 1 secunda și 2 secunde (care fragmentează mișcarea de balans).
7	Nu execută cu forța o lovitură/blocaj sau pierde forța mișcărilor în timpul executării tullului.
8	Iese în afara ringului cu 1 picior sau ambele.
9	Modul de deplasare / întoarceri în tull incorrect efectuate.
10	Respirație incorectă (neconformă cu mișcarea din tull).
11	Mișcările intermediare incorecte (încrucișarea mâinii, nivelul de efectuare a încrucișării, aducerea piciorului la guburyo sogi, duiro-dora, etc.) sau de pregătire a mișcării.
12	Mișcarea de val (balans) incorectă sau omisă.
13	Mișcarea de lovire/blocaj incorectă (în loc de mișcare continuă, rapidă, legată se face altceva).
14	Pozițiile neadecvate (Gojung sogi în loc de Ninja sogi, Gunnun sogi în loc de Sasun sogi) sau distanța dintre picioare neconformă.

SE VA SCĂDEA <u>1 PUNCT</u> PENTRU fiecare din următoarele greșeli	
1	Atacul sau blocajul efectuat cu o tehnică greșită și / sau poziția greșită (Niunja sogi în loc de Gunnun sogi etc.).
2	Uită să execute 1 tehnică (blocaj, atac) din tull.
3	Retrage alt picior decât cel care trebuie la sfârșitul tullului.
4	Nu retrage piciorul imediat după lovitură la loviturile ap chagi sau dollyo chagi “snap kick”.

SE VA SCĂDEA MAXIMUM <u>2 PUNCTE</u> la sfârșitul tullului pentru următoarele greșeli în fracțiuni de 0,5	
1	Nu respectă coregrafia tullului, sau greșește coregrafia.
2	Nu lucrează în echipă - nu își coordonează mișcările cu cei din echipă, lucrează independent.

SE VOR ACORDA <u>0 PUNCTE</u> LA TULL pentru următoarele greșeli	
1	Se oprește complet și / sau nu termină tullul odată cu ceilalți.
2	Combină tullurile – începe un tull și termină cu mișcările din alt tull.
3	Începe tullul în direcție greșită sau execută mișcări din tull în direcție greșită.
4	Execută alt tull decât cel indicat de la masa JP.
5	Uită sau nu execută mai mult de 1 mișcare din tull.

Desemnarea câștigătorului se face în funcție de numărul de decizii: minim 2 decizii sunt necesare pentru o echipă ca să fie desemnată câștigătoare;

C) La secțiunea **Sparring Individual** și echipe se vor acorda următoarele punctaje:

- **1 punct** pentru atac cu mâna spre partea mijlocie și superioară a corpului (trunchi și cap) și pentru atac cu mână din săritură la secțiunea din mijloc și superioară a corpului (trunchi și cap);
- **2 puncte** pentru atac cu piciorul spre secțiunea de mijloc (trunchi) și atac cu piciorul din săritură la secțiunea mijlocie (trunchi);
- **3 puncte** se acordă pentru atac cu piciorul la secțiunea superioară (cap) sau pentru atac cu piciorul din săritură la secțiunea superioară (cap);

Desemnarea câștigătorului se face astfel: în funcție de numărul de decizii: minim 2 decizii sunt necesare pentru un sportiv ca să fie desemnat câștigător; În cazul luptei la primul punct sunt necesare 3 decizii (dacă sunt 4 arbitri) sau 2 decizii (dacă sunt 3 arbitri);

D) La secțiunea **Sparring Echipe** numărul de puncte va fi dat de numărul de decizii în favoarea uneia dintre echipe date de arbitrii de colț. Egalitatea dată de arbitru nu se va lua în considerare, având valoarea 0 (zero). După terminarea celor 5 runde, echipa care cumulează cele mai multe puncte va fi declarată câștigătoare. În caz de egalitate de puncte se va trece la o extra-rundă la care oricare dintre componenții echipelor pot participa. În cazul în care unul dintre componenții echipei se accidentează și nu poate concura (iar echipa este formată din minimul de sportivi) el se va prezenta în ring va saluta iar echipa adversă va cumula 4 puncte. Dacă vreo echipa este incompletă fie datorită eliminării unuia dintre componenții ei sau a retragerii componenților, echipa adversă va cumula 15 puncte pentru fiecare sportiv lipsă. Dacă pe parcursul desfășurării celor 5 runde, unul dintre sportivi este descalificat, cealaltă echipă va cumula 15 puncte.

E) La Secțiunea **Tehnici Speciale** se acordă **1 punct** pentru placa oprită în poziție intermediară la 45⁰ față de planul inițial al plăcii și **3 puncte** pentru placa deplasată cu 90⁰ față de planul inițial al plăcii.

Modul de acordare al punctajului: se acordă puncte dacă:

- tehnica este corectă,
- focalizată pe țintă (placa nu este ștearsă sau deviată)
- placa a fost atinsă **cu partea anatomică corespunzătoare tehnicii de lovire**,
- s-a pornit din gardă și s-a ajuns în gardă,
- nici o altă parte a corpului nu a atins podeaua în afară de tălpi,
- nu s-a făcut mai mult de 1 încercare.

Pentru acordarea punctajului de către arbitri, competitorul trebuie să respecte următoarele etape:

- 1) competitorul indică arbitrilor înălțimea dorită a aparatelor (aparaturii), după care se întoarce la primul aparat;
- 2) salută și se va pregăti pentru încercare. Arbitrul de ring dă semnalul de start prin ridicarea steagului, moment după care sportivul ia poziția de gardă pentru primul aparat;
- 3) efectuează obligatoriu încercarea prin care își stabilește distanța și poziția față de aparat (încercarea constă în întinderea mâinii sau a piciorului, în funcție de proba preconizată, spre aparat, o singură dată). Scândura sau aparatul **NU pot să fie atinse** de către competitor iar acesta nu are voie să apropie și/sau să depărteze mâna sau piciorul cu care efectuează încercarea, de mai multe ori față de scândură, sau să mai facă o încercare prin schimbarea mâinii sau piciorului cu care se execută tehnica. În cazul în care sportivul face mai mult de o încercare, acesta va avea la proba respectivă punctajul 0 (zero).
- 4) După efectuarea încercării, sportivul intră din nou în gardă și execută lovitura **cu partea anatomică corespunzătoare tehnicii de lovire** după care intră în gardă.
- 5) Dacă sunt mai multe aparate, trece la următorul aparat unde procedează la fel în afară de salutul arbitrilor. După efectuarea ultimei probe (sau în cazul unui singur aparat), competitorul finalizează cu salutul arbitrilor după care se retrage din zona probei.

Timpul de execuție este de **60 secunde**, din momentul în care steagul s-a ridicat pentru un singur aparat dar nu mai mult de **5 minute pentru 5 aparate**; Dacă se depășesc aceste criterii punctajul probei/probelor care depășesc timpul alocat va fi 0 (zero); La probele de Twimyo Nopi Ap Cha

Busigi și Twimyo Dollyo Chagi, Twimyo Dolmyo Yop Cha Jirugi și Twimyo Nopi yop chagi Jirugi desprinderea de pe sol se va face pe un singur picior iar lovitura va fi obligatoriu prin forfecare. La Twimyo Bandae Dollyo chagi desprinderea de pe sol se va face de pe ambele picioare. Desemnarea câștigătorului se face în funcție de numărul de puncte acumulate: cel care are cele mai multe puncte va fi desemnat câștigător. Dacă sunt mai mulți sportivi cu același număr de puncte departajarea se va face prin probe de baraj în conformitate cu paragraful (f) din articolul 23.

F) La secțiunea **Spargerî Fortă** se acordă **1 punct** pentru placă îndoită sub un anumit unghi de minim 15^0 față de planul scândurii și **3 puncte** pentru placa spartă;

Pentru acordarea punctajului de către arbitri, competitorul trebuie să respecte următoarele etape:

1) competitorul indică arbitrilor înălțimea dorită a aparatelor (aparaturii), după care se întoarce la primul aparat;

2) salută și se va pregăti pentru încercare. Arbitrul de ring dă semnalul de start prin ridicarea steagului, moment după care sportivul ia poziția de gardă pentru primul aparat;

3) efectuează obligatoriu încercarea prin care își stabilește distanța și poziția față de aparat (încercarea constă în întinderea mâinii sau a piciorului, în funcție de proba preconizată, spre aparat, o singura dată). Scândura sau aparatul **NU pot să fie atinse** de către competitor, iar acesta nu are voie să apropie și/sau să depărteze mâna sau piciorul cu care efectuează încercarea, de mai multe ori față de scândură, sau să mai facă o încercare prin schimbarea mâinii sau piciorului cu care se execută tehnica. În cazul în care sportivul face mai mult de o încercare, acesta va avea la proba respectivă punctajul 0 (zero).

4) După efectuarea încercării, sportivul intră din nou în gardă și execută lovitura **cu partea anatomică corespunzătoare tehnicii de lovire**, după care intră în gardă.

În timpul executării loviturii, sportivului îi este permis să facă pași, să alunece, să sară.

5) Dacă sunt mai multe aparate, trece la următorul aparat unde procedează la fel, în afara de salutul arbitrilor. După efectuarea ultimei probe (sau în cazul unui singur aparat), competitorul finalizează cu salutul arbitrilor după care se retrage din zona probei.

Timpul de execuție este de **60** secunde, din momentul în care steagul s-a ridicat, pentru un singur aparat dar nu mai mult de **5 minute pentru 5 aparate**; Dacă se depășesc aceste criterii punctajul probei/probelor care depășesc timpul alocat va fi 0 (zero).

Desemnarea câștigătorului se face în funcție de numărul de puncte acumulate: cel care are cele mai multe puncte va fi desemnat câștigător. Dacă sunt mai mulți sportivi cu același număr de puncte departajarea se va face prin probe de baraj în conformitate cu paragraful (g) din articolul 23.

G) La secțiunea **Luptă Tradițională**, se vor scădea puncte începând de la cifra 10 pe buletinul de arbitraj pentru fiecare echipă după următoarele criterii:

LUPTĂ TRADIȚIONALĂ - CRITERIILE DE SCĂDERE A PUNCTAJULUI

SE VA SCĂDEA <u>0,5 PUNCTE</u> PENTRU fiecare din următoarele greșeli	
1	Pierderea echilibrului.
2	Pozițiile neadecvate neconforme cu scopul atacului sau blocajului.
3	Respirație incorectă (neconformă cu mișcarea efectuată).
4	Ieșirea unuia sau ambilor sportivi în afara ringului cu 1 picior sau ambele.

SE VA SCĂDEA MAXIMUM <u>1 PUNCT</u> la sfârșit pentru următoarele greșeli în fracțiuni de 0,5	
1	Nu respecta coregrafia sau greșește coregrafia (acțiunile unui sportiv nu au legatura cu acțiunile celui alt sportiv) și lucrul în echipă
2	Nu execută cu forța o lovitură/blocaj sau pierde forța mișcărilor în timpul executării tullului
3	Mișcarea de val (balans) incorectă sau omisă pentru anumite lovituri/blocaje pentru care este necesară

SE VOR ACORDA <u>0 PUNCTE</u> pentru următoarele greșeli	
1	Nu se încadrează în cerințele minime/maxime de timp necesar efectuării exercițiului
2	Execută mai mult de 1 secvență acrobatică/persoană
3	Omite să execute sau nu blochează o lovitură sau un atac al adversarului (sau mai multe) pe timpul executării exercițiului cu excepția atacului final

Desemnarea câștigătorului se face în funcție de numărul de decizii: minim 2 decizii sunt necesare pentru un sportiv ca să fie desemnat câștigător;

H) Deoarece modul de efectuare al tehnicilor în cazul probelor prezentate la paragrafele A)... G) se modifică pe plan internațional, anunțarea acestora se va face la seminariile de arbitraj de către directorul CCA sau arbitrii internaționali din CExA.

Art.32. Procedee de notare

La **proba de sparring** se vor acorda puncte atunci când o tehnică este executată corect, este executată cu forța, viteză, precizie și rapiditate, este focalizată pe țintă (și nu este ștearsă sau deviată), este controlată din punct de vedere al forței, are un scop (nu este dată la întâmplare sau din spaimă) și atinge zonele de țintă (vezi art.30) și nu alte zone. **La proba de Luptă (Sparring) nu se vor acorda puncte sportivului care punctează, dacă în momentul impactului sau în momentul imediat următor atinge solul cu orice parte anatomică diferită de tălpi (pierderea echilibrului).**

La proba de **Tull echipe**, intrarea respectiv ieșirea echipelor din spațiul de luptă nu face parte din coregrafie, deci nu se pot acorda sau scădea puncte pentru acest aspect. Totodată punctajul va fi acordat în concordanță cu articolului 23 paragraful (e), referitor la punctaj.

Art.33. Descalificări

Se vor efectua în următoarele condiții:

- 1) Purtare necuviincioasă față de oficiali sau ignorarea instrucțiunilor date de aceștia;
- 2) Insultarea adversarului, a antrenorului acestuia, a arbitrilor sau a oficialilor;
Descalificarea va fi pentru toate probele din concursul respectiv și se anunță de către Directorul de Concurs la sesizarea verbală a minim 3 oficiali (1 lezat și 2 în calitate de martori) care apoi vor face o sesizare scrisă ce va înainta Comisiei de Disciplină. Pot fi descalificați: sportivul, antrenorul, echipa de la toate probele sau clubul (în conformitate cu ITF Competition Rules & Regulations 2013).
- 3) Pentru provocarea unui Knock Out sau pentru lovituri cu contact necontrolate, dure care au ca scop distrugerea adversarului iar acesta nu mai poate continua lupta în urma rănilor sau contuziilor suferite;
- 4) Atacul cu contact (și cu intenție) a zonelor de corp care nu sunt zone de țintă (vezi art.30) și care **PROVOACĂ LEZIUNI SAU RĂNIRI ADVERSARULUI** care îi pot afecta capacitățile locomotorii, fizice etc.;
- 5) Lovirea unui adversar căzut sau ieșit în afara spațiului de luptă care nu mai poate continua lupta în urma loviturii primite;
- 6) Mușcarea sau zgărierea adversarului;
- 7) Lovitura cu cotul, genunchiul sau fruntea asupra adversarului;
- 8) Pentru comiterea a minus 3 puncte (Gam Jum) acordate de arbitru de centru;
- 9) Pentru orice competitor aflat sub incidența articolului 7 paragrafele k) și l) din prezentul regulament;
- 10) Pierderea stăpanirii de sine și a cumpătului;
- 11) Pentru sportivul care refuză să accepte decizia doctorului și încearcă să continue competiția.

Art.34. Greșeli (Gam Jum) - sunt arătate de arbitrul de centru prin semnale specifice cu acordul Președintelui Juriului. Va fi scăzut **1 punct** pentru una din următoarele greșeli:

- a) Pierderea cumpătului (furie) exprimată prin urlete, semne, gesturi, expresia feței etc.;
- b) Lovirea unui adversar căzut sau ieșit în afara spațiului de luptă;

- c) Atacul cu contact (și cu intenție) a zonelor de corp care nu sunt zone de țintă (vezi art.30) și care nu provoacă leziuni sau răni adversarului (lovituri la gât, testicule, ochi) care îi pot afecta capacitățile locomotorii, fizice etc.;
- d) Lovitura prea tare (cu forță exagerată, nu se controlează lovitura imediat după momentul impactului) sau lovitura cu intenție asupra zonelor corpului care nu sunt zone de țintă.
- e) Secerarea adversarului;
- f) Prinderea în brațe, împingerea, smulgera, strângerea sau prize asupra adversarului.
- g) **Manipularea timpului**

Art.35. Avertismente (Ju Ui) - sunt arătate de arbitrul de centru prin semnale specifice

Se vor acorda avertismente pentru următoarele penalități:

- a) Pretinderea de a fi înregistrate punctele prin ridicarea mâinii și/sau exclamarea unor injective specifice;
- b) Pășirea în afara ringului cu ambele picioare cu excepția cazului în care sportivul este împins în afara ringului de către celălalt concurent; dacă piciorul care executa lovitura este în ring iar cel de sprijin este în afara se consideră că sportivul aflat în această situație este afară! Arbitrii nu vor puncta în cazul anterior!
- c) Căderea intenționată sau datorată alunecării urmată de atingerea podelei cu altă parte a corpului decât tălpile picioarelor sau orice altă acțiune prin care sportivul atinge spațiul de luptă cu altă parte a corpului decât tălpile. Excepție de la acesta fac sportivii care cad datorită acțiunii ilegale a celui alt competitor (ca urmare a împingerii, smulgerilor, prizelor, piedicilor etc.);
- d) Simularea primirii unei lovituri tari, pretinzând rănirea pentru a câștiga timp sau un avantaj;
- e) Evitarea luptei prin întoarcerea cu spatele spre adversar sau fuga în afara ringului;
- f) Atacul neintenționat și fără contact asupra zonelor corporale care nu sunt zone de țintă. Însumarea a trei avertismente înseamnă automat scăderea unui punct, dar 9 avertismente nu înseamnă descalificarea sportivului pentru trei de minus punct. În acest caz, sportivul poate să însumeze oricâte avertismente fără a fi descalificat.

Art.36. Rănirile la proba de sparring

Când un competitor este rănit, arbitrul de centru trebuie să oprească meciul și să cheme doctorul. Acesta trebuie să acorde primul ajutor și să decidă asupra continuării meciului în interval de **3 minute** de când a pătruns în ring, dar nu mai mult de **4 minute** de la intervenția sa (art.11). Dacă doctorul decide că sportivul nu mai poate continua meciul, atunci acesta va fi declarat:

- a) câștigător – dacă adversarul său este responsabil de accidentare (vezi art. 33 sau 34);
- b) învins – dacă adversarul nu este responsabil de accidentare;
- c) descalificat din tot concursul – dacă ignoră sau refuză să accepte decizia doctorului;

Dacă ambii competitori sunt incapabili să continue lupta datorită rănilor suferite în cursul unui contact, atunci va fi desemnat câștigător sportivul care are cele mai multe puncte în momentul respectiv. Dacă și în acest moment este egalitate, consiliul ringului va decide câștigătorul.

Un competitor rănit care este incapabil să lupte conform deciziei doctorului, nu va putea să participe din nou la probele de sparring (individual sau echipe), tehnici speciale sau spargerii forță în cursul competiției respective, iar dacă face parte din echipa de sparring, se poate prezenta la ring (art. 31 B) însă adversarul său din lupta pe echipe care va câștiga punctele puse în joc (4 sau 3 în funcție de numărul arbitrilor de colț).

Art.37. Probele la Spargerii Forță

Atât la echipe cât și la individual, juniori și seniori probele sunt:

- | | | |
|---------------------|----------------------|-----------------------------------|
| a) pentru masculin: | Ap joomuk jirugi | b) pentru feminin: Sonkal Taerigi |
| | Sonkal Taerigi | Yopcha Jirugi |
| | Yopcha Jirugi | Dollyo chagi |
| | Dollyo Chagi | |
| | Bandae Dollyo Chagi. | |

Echipele pot să se înscrie la această probă doar dacă au minim 5 concurenți la masculin și 3 concurenți la feminin cu respectarea vârstei sportivilor conform probelor. În cazuri de excepție, directorul de arbitraj poate decide ca la echipe masculin să poată participa minim 3 competitori la masculin, iar la restul probelor vor avea punctajul 0 (zero). Oricare dintre aceștia 3 pot participa la o

singură probă. În caz de egalitate, pentru departajare se va trage la sorți atât proba cât și ordinea de intrare a echipelor (concuranților). Oricare dintre sportivi poate intra la baraj indiferent cu ce tehnică a participat înainte sau dacă a fost rezervă. Desemnarea câștigătorului se face în funcție de numărul de puncte acumulate: cel care are cele mai multe puncte va fi desemnat câștigător. Dacă sunt mai mulți sportivi cu același număr de puncte departajarea se va face prin probe de baraj în conformitate cu paragraful (g) din articolul 23. Numărul de plăci se stabilește de către CExA pentru fiecare categorie în parte.

Numărul placilor pentru concursurile oficiale sunt (în conformitate cu cele ITF):

NUMĂRUL PLĂCILOR PENTRU CONCURSURILE OFICIALE ITF

MASCULIN	JUNIORI	SENIORI
Ap joomuk jirugi	2	3
Sonkal Taerigi	2	2
Yopcha Jirugi	3	4
Dollyo Chagi	2	3
Bandae Dollyo Chagi	2	2

FEMININ	JUNIOARE	SENIOARE
Sonkal Taerigi	1	2
Yopcha Jirugi	2	3
Dollyo Chagi	1	2

Art.38. Probele la Tehnici Speciale

Atât la echipe cât și la individual juniori și seniori probele sunt:

- a) pentru masculin: Twimyo Nopi Ap Cha Busigi b) pentru feminin : Twimyo Nopi Ap Cha Busigi
 Twimyo Nopi Yop Cha Jirugi Twimyo Nomo Yop Cha Jirugi
 Twimyo Dollyo Chagi Twimyo Dollyo Chagi
 Twimyo Bandae Dollyo Chagi
 Twimyo Dolmyo Yop Cha Jirugi

- I) Echipele pot să se înscrie la această probă doar dacă au minim 5 concurenți la masculin iar 3 concurente la feminin. În cazuri de excepție, directorul de arbitraj poate decide ca la echipe masculin să poată participa minim 3 competitori, iar la restul probelor vor avea punctajul 0 (zero). Oricare dintre aceștia poate participa la o singură probă. În caz de egalitate, pentru departajare se va trage la sorți atât proba cât și ordinea de intrare a echipelor (concuranților). Oricare dintre sportivi poate intra la baraj indiferent cu ce tehnică a participat înainte sau dacă a fost rezervă. Desemnarea câștigătorului se face în funcție de numărul de puncte acumulate: cel care are cele mai multe puncte va fi desemnat câștigător. Dacă sunt mai mulți sportivi cu același număr de puncte departajarea se va face prin probe de baraj în conformitate cu paragraful (f) din articolul 23.

Înălțimile pentru această probă se stabilesc de către CExA pentru fiecare categorie în parte.

Înălțimile pentru concursurile oficiale sunt (în conformitate cu cele ITF):

ÎNĂLȚIMILE PENTRU CONCURSURILE OFICIALE ITF

MASCULIN	JUNIORI	SENIORI
Twimyo Nopi Ap Cha Busigi	260 cm	270 cm
Twimyo Nopi Yop Cha Jirugi	TBD (130 cm)	TBD (140 cm)
Twimyo Dollyo Chagi	230 cm	240 cm
Twimyo Bandae Dollyo Chagi	220 cm	230 cm
Twimyo Dolmyo Yop Cha Jirugi	220 cm	230 cm

FEMININ	JUNIOARE	SENIOARE
Twimyo Nopi Ap Cha Busigi	210 cm	220 cm
Twimyo Nopi Yop Cha Jirugi	110 cm	120 cm
Twimyo Dollyo Chagi	200 cm	210 cm

Art.39. Contestația

Doar antrenorul care însoțește sportivul la ring, are licență de antrenor/instructor valabilă pentru anul în curs și este trecut la rubrica antrenori/instructori de pe fișa de înscriere în competiție se poate prezenta la președintele juriului ringului respectiv, în scopul de a contesta decizia arbitrilor atunci când i se pare că regulile de concurs sunt încălcate, având taxa de contestație asupra lui și într-un interval de maxim **5 minute** de când a fost dată decizia. Contestația se completează pe loc la masa președintelui juriului ringului respectiv pe formularul de contestație aflat pe masă și înmânarea taxei aprobate pentru contestație președintelui juriului. Președintele juriului va anunța membrii CExA care vor analiza contestația și vor hotărî dacă aceasta este acceptată sau nu. Dacă contestația nu este acceptată, banii nu vor fi returnați și vor intra în fondul de plată al arbitrilor.

Dacă contestația este acceptată, taxa va fi returnată antrenorului. În acest caz arbitrii ringului respectiv împreună cu CExA vor lua una din următoarele hotărâri și vor anunța părțile implicate prin Jury President sau directorul CCA (fără a da explicații):

- se repetă meciul;
- se inversează decizia;

În cazul unei contestații, activitatea pe ringul respectiv se va relua doar după rezolvarea acesteia.

Art.40. Deciziile contestațiilor

Deciziile contestațiilor se anunță părților implicate în contestație prin Jury President sau directorul CCA în urma consultărilor arbitrilor ringului respectiv cu membrii CExA.

Arbitrii își bazează întotdeauna deciziile pe regulile din acest document și pe cele predate la cursurile de arbitraj, iar decizia lor nu are voie să vină în contradicție cu acestea.

Art.41. Descalificare

Antrenorii, instructorii sau reprezentanții echipei care persistă în discutarea deciziilor date de arbitri sau de CExA pot fi descalificați din calitate pe care o reprezintă pe toată durata competiției iar atitudinea se va discuta în Comisia de Disciplină. Descalificarea va fi hotărâtă de CExA și anunțată de către directorul CCA.

Art.42. Retragera echipei

În cazul retragerii echipei de la competiție sub formă de protest vor rezulta următoarele:

- descalificarea automată a clubului din respectivul concurs și pierderea locurilor obținute de către aceștia în cadrul concursului;
- pierderea drepturilor pe linie de arbitraj a arbitrilor care provin de la clubul respectiv;
- perioada de suspendare a sportivilor clubului care va fi hotărâtă de biroul federal.

Art.43. Copii ale regulilor de competiție

O copie a regulilor de competiție trebuie să se găsească la toate concursurile și să fie accesibilă tuturor concurenților și oficialilor.

Prezentul regulament a fost completat/modificat și a fost aprobat prin ședința de B.F din Cluj-Napoca din data de 16.01.2016, cuprinde 18 pagini, conține 43 articole și 1 anexă.

Anexa nr. 1: la Regulamentul de Competiție

NECESAR MATERIALE CONCURSURI TAEKWONDO ITF

1. **Tatami - minim 2 suprafețe (minim 7/7 m² - maxim 10/10 m²)**
2. Mese - minim 8 mese (4 pentru ringuri - min. 2 luptă, 1 tehnici speciale, 1 spargeri forță, una pentru medic și 3 mese pentru oficiali)
3. Scaune - minim 8 mese la fiecare ring de tull / luptă, 3 scaune la ring de tehnici special / spargeri forță, 2 la medic și 6 la masa oficială. De preferință masa oficială să fie ridicată de la sol 40-100 cm.
4. **numere pentru numerorarea ringurilor, sau fețe de masă ce conțin numărul ringurilor;**
5. **fețe de masă pentru fiecare masă existent (de preferință cu antetul federației), în caz contrar fețe de masă albe, fără imprimeuri**
6. minim un aranjament floral pentru masa oficială
7. **aparate de spargeri, tehnici speciale potrivit regulamentului, minim un aparat din fiecare proba, plăci de spargeri.**
8. o sală amenajată pentru ședința tehnică de arbitraj și unde se va servi apă plată ca protocol pentru arbitri, oficiali în pauzele de la ringuri.
9. **Sistem arbitraj**, cu minim 2 plasme mai mari de 100 cm, cu intrări HDMI și două laptopuri cu intrare USB 2, **grile, mape pentru ringuri.**
10. **steaguri cu Federația Română de Taekwon-do, Federația Internațională, Federația Europeană, Poza Fondatorului**, bannere cu denumirea evenimentului (inclusiv suport susținere banner sau schelă)
11. cântar pentru cântărirea sportivilor.
12. mapa cu avize, aprobări, **program de concurs, pixuri pentru arbitri.**
13. personal medical calificat, minim 2 persoane (salvare în măsura posibilităților)
14. Respectarea legii 4/2008, cu privire la combaterea violenței în sport (plan de măsuri, plan de acțiune și adresa - *Avizat de către Inspectoratul Județean de Jandarmerie*)
15. Podium pentru premieri;
16. Diplome pentru sportivi, pentru clasamentele generale pe cluburi. (Organizatorul competiției este obligat ca înainte de printarea diplomelor să prezinte forma finală și să ceara avizul Directorului de competiții după ce acesta verifică însemnele, înscrisurile și emblemele de pe aceasta).
17. Organizatorul este obligat să asigure mese pentru firmele partenere cu FR TKD în vederea vânzării echipamentelor sportive.
18. **Ecusoane staff – 6 bucăți**
19. Prelungitoare, minim 3 bucăți cât se poate de lungi (pentru mesele ringurilor și pentru masa oficială).
20. Pungi gunoi / saci menajeri, găleți 4 buc. pentru ringuri, 2 roșii, 2 albastre
21. Chei pentru aparate spargeri, tehnici speciale, câte 2 pentru fiecare model de șurub
22. Sonorizare cu minim 3 microfoane fără fir
23. Medalii în funcție de numărul de probe și cupe aferente (câte 3 pe fiecare grupă de concurs, juniori III și II, juniori I și seniori)
24. Bride / soricei de plastic pentru prins bannere
25. 1 top hartie A4
26. Fotograf oficial al competiției
27. Cupe și medalii în funcție de numărul de sportivi / probe / concurs.
28. Realizare afiș competiție, banner, inclusiv pt. site / Facebook, cu minim 1 lună înainte de competiție